

COEFICIENTE DE ARRASTO

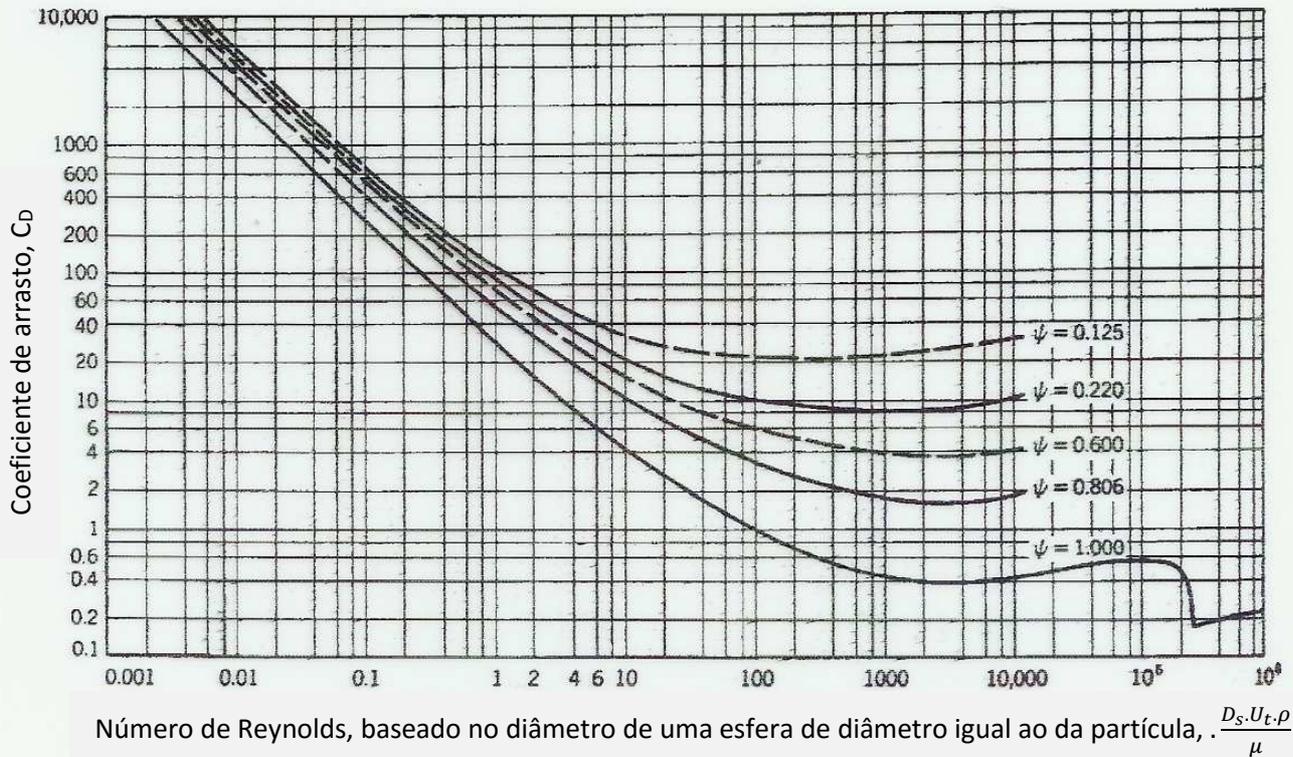


FIG. 70. Valores del coeficiente de frotamiento (coeficiente de arrastre) en función del número de Reynolds, para partículas de diversa esfericidad. (12)

Esfericidade e relação D _s /D _{avg}		
Forma das partículas	Esfericidade	D _s /D _{avg}
Esferas	1,000	1,000
Octaedros	0,847	0,965
Cubos	0,806	1,240
Prismas		
a x a x 2a	0,767	1,564
a x 2a x 2a	0,761	0,985
a x 2a x 3a	0,725	1,127
Cilindros		
h = 2r	0,874	1,135
h = 3r	0,860	1,310
h = 10r	0,691	1,960
h = 20r	0,580	2,592
Discos		
h = 1,33r	0,858	1,000
h = r	0,827	0,909
h = r/3	0,594	0,630
h = r/10	0,323	0,422
h = r/15	0,254	0,368