



# LINUX

COMANDOS DE ADMINISTRAÇÃO DO SISTEMA

# Comandos Básicos de Administração

- ▶ **ps auxw** – Exibe todos os processos que estão sendo executados, inclusive os serviços que o servidor disponibiliza como HTTP e FTP. A opção "w" que aumenta o espaço disponível para cada linha.
- ▶ **Top** – Mostra os processo em tempo real, ordenados pelos que consomem mais recursos. O servidor está lento? O top pode te dar uma boa pista de quais processos estão comendo processamento (coluna %CPU) e memória (coluna %MEM).
- ▶ **w** – lista os usuários conectados (inclusive eventuais hackers invadindo o sistema podem ser vistos por aqui).
- ▶ **uptime** – indica quanto tempo o servidor está no ar, ou seja, quanto tempo desde o último boot se passou.

# Comandos Básicos de Administração

- ▶ **ifconfig -a** – Lista todas as interfaces de rede do Linux, juntamente com informações detalhadas de seu estado, dados de camada de enlace (por exemplo MAC das placas Ethernet), camada de rede (IP), etc.
- ▶ **route** – Lista todas as rotas, ou seja, indica como o Linux está roteando os pacotes.
- ▶ **uname** – mostra informações sobre o sistema.
- ▶ **arch** – informa a arquitetura do computador (ex.: i386, i586, etc).
- ▶ **free** – exibe informações sobre a utilização de memória da máquina.
- ▶ **shutdown now** – desliga o sistema.

# Introdução ao Vi (editor de textos)

- ▶ Vamos criar um programa em C utilizando a seguinte linha de comando:
  - ▶ `vi programa.c`
- ▶ Para entrar em modo de edição digite a tecla “i” e reproduza o seguinte código:

```
#include <stdio.h>
int main( void)
{
    printf( "Isto é um teste\n" );
    return 0;
}
```

# Introdução ao Vi (editor de textos)

- ▶ Para salvar pressione <ESC> para sair do modo de edição e execute o comando:
  - ▶ :wq (salva e sai)
  - ▶ Ou :w (para salvar) e :q (para sair)
- ▶ Apostila completa para download [aqui!](#)

# Compilando e executando o programa criado

▶ Para compilar utilize o comando:

▶ `g++ programa.c -o programa`

▶ Para executar utilize:

▶ `sudo ./programa`