

Introdução à Informática

Aula 01

Introdução à Informática



HARDWARE

SOFTWARE



PEOPLEWARE

Hardware

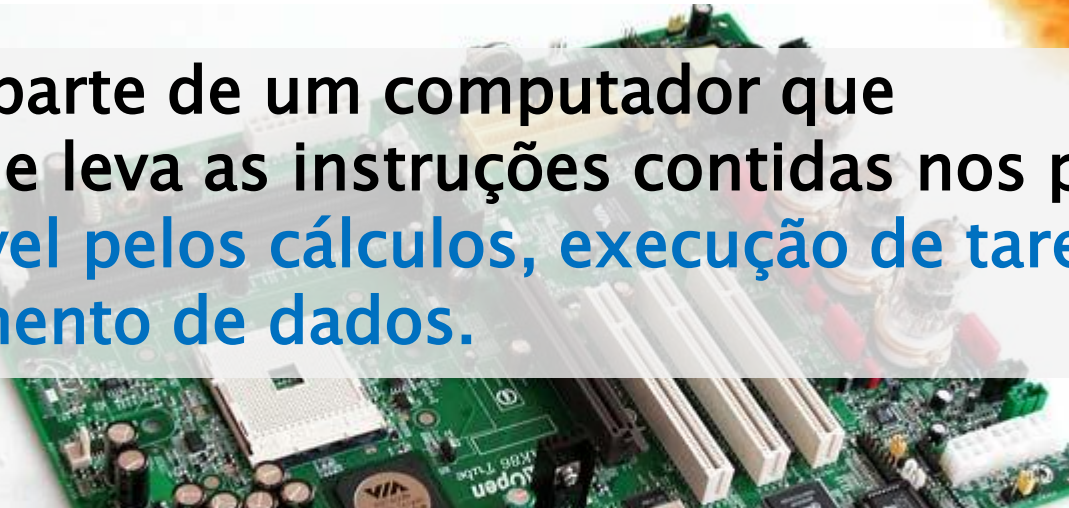
CPU – *Central Processing Unit*



Hardware



CPU – É a parte de um computador que interpreta e leva as instruções contidas nos programas. Responsável pelos cálculos, execução de tarefas e processamento de dados.



Memória RAM

Onde são carregados os programas em execução e dados, os seus dados são perdidos quando o computador é desligado.

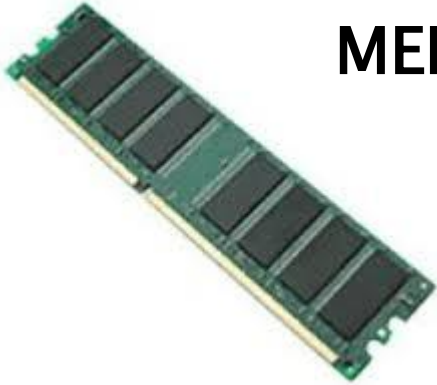


Hardware

MEMÓRIA TEMPORÁRIA

(primária)

R.A.M.

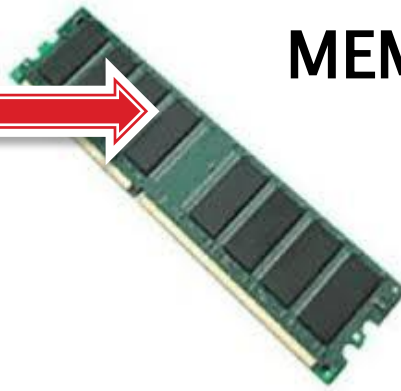


MEMÓRIA PERMANENTE

(secundária)



Hardware



MEMÓRIA TEMPORÁRIA
(primária)

R.A.M.

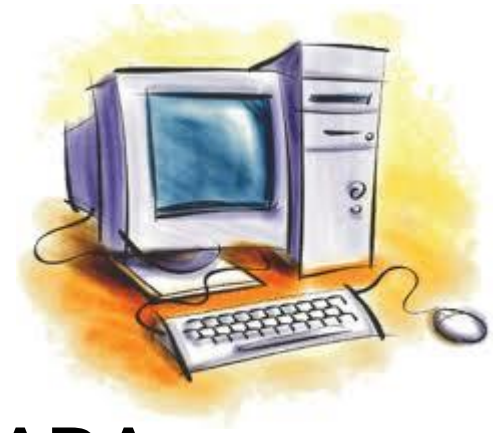
Hardware



PERIFÉRICOS



Hardware



PERIFÉRICOS DE ENTRADA



PERIFÉRICOS DE SAÍDA



Bit x Byte

Bit

Informação binária

Vale somente 0 ou 1

Byte

Conjunto de 8 Bits

Exemplo: 00110001

Pode ter 256 combinações diferentes ($2^8 = 256$)



Múltiplos



Símbolo	Nome	Equivalência	Potência	Aprox.
K	Kilo	1024	2^{10}	Mil
M	Mega	1024 K	2^{20}	Milhão
G	Giga	1024 M	2^{30}	Bilhão
T	Tera	1024 G	2^{40}	Trilhão

Múltiplos

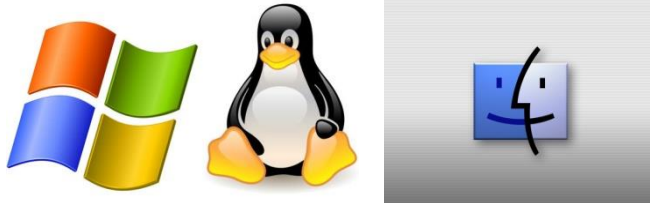


O correto é dizer KByte ou KBit ?

Ambos estão corretos

Software

Sistemas Operacionais



Sistemas Especialistas



Utilitários



O que vimos:



HARDWARE

- CPU;
- Memória Temporária e Permanente;
- Periféricos;

SOFTWARE

- Bits e Bytes.
- S.O.
- Sistemas Especialistas
- Utilitários.



PEOPLEWARE

- Usuários
- Profissionais

