

HTML 5

AULA 06



INTRODUÇÃO AO JAVASCRIPT

- `<script> </script>`
- `alert("Olá Mundo!");`
- `document.write("Olá Mundo!");`
- `document.wirte("Olá! Hoje é dia: " + Date());`

JAVASCRIPT COM OBJETOS

```
<h1>Acenda a lâmpada</h1>


<script>
    function acendeLampada() {
        document.getElementById("luz").src=" imagens/lampada-acesa.jpg";
    }
    function apagaLampada() {
        document.getElementById("luz").src=" imagens/lampada-apagada.jpg";
    }
    function quebraLampada() {
        document.getElementById("luz").src=" imagens/lampada-quebrada.jpg";
    }
</script>
```

Existem: onclick, onmousemove, onmouseout, onmouseover, onblur, onchange, etc...

FUNÇÕES JAVASCRIPT

```

```

```
var quebrada = false;  
function mudaLampada(tipo) {  
    if (tipo == 1)  
        arquivo = "_imagens/lampada-acesa.jpg";  
    if (tipo == 2)  
        arquivo = "_imagens/lampada-apagada.jpg";  
    if (tipo == 3)  
        arquivo = "_imagens/lampada-quebrada.jpg";  
    if (!quebrada) {  
        document.getElementById("luz").src=arquivo;  
        if (tipo == 3)  
            quebrada = true;  
    }  
}
```

SIMPLIFICANDO O CÓDIGO ANTERIOR

```

```

```
var quebrada = false;  
function mudaLampada(tipo) {  
    if (!quebrada) {  
        document.getElementById("luz").src="_imagens/lampada-" + tipo + ".jpg";  
        if (tipo == 'quebrada')  
            quebrada = true;  
    }  
}
```

Carregando arquivo .js:

```
<script language="javascript" src="_javascript/arquivo.js"></script>
```

EXERCÍCIO 11

- Com o conhecimento adquirido, implemente as seguintes imagens para aparecerem assim que passar pelos itens do menu do nosso site:
- HOME – ESPECIFICAÇÕES – FOTOS – MULTIMIDIA – FALE CONOSCO.

EXERCÍCIO 12

- Monte o cabeçalho e rodapé iguais para todas as outras páginas:
 - [specs.html](#)
 - [fotos.html](#)
 - [multimidia.html](#)
 - [fale-conosco.html](#)
- Obs: Terá que alterar a função que muda a imagem do menu ao tirar o mouse para corresponder ao item que foi clicado.