

Formulários HTML

Aula 04

Os formulários criados em HTML não possuem uma utilidade imediata quando estamos iniciando nossos estudos. O PHP fará uso intensivo dos formulários, permitindo a interação do usuário com o site.

Formulários HTML

Temos duas opções de métodos de envio:

- **GET**: Envia os dados formatados na própria URL. Mais simples e rápido, porém menos seguro.
- **POST**: Envia os dados por pacotes, de maneira protegida.

Métodos de Envio

Tag FORM cria o formulário

```
<FORM METHOD="GET" ACTION="receptor.php">
```

METHOD: Escolhe o método de envio (GET OU POST);

ACTION: indica o que será feito com os dados do formulário. Neste caso, enviaremos os dados para o arquivo receptor.php

Criando os formulários

Tag INPUT cria alguns objetos

```
<INPUT TYPE="Text" Name="txtTel" Size=9  
      MAXLENGTH=9 VALUE="0"  
      TITLE="Digite seu telefone"  
      READONLY="true">
```

TYPE: Escolhe o tipo de objeto criado. Neste caso foi uma caixa de texto.

Name: Todo objeto precisa de um nome, acostume-se com isso.

Size: indica o tamanho físico da caixa (largura), e **MAXLENGTH** limita o número máximo de caracteres que podem ser digitados.

VALUE: preenche automaticamente a caixa de texto.

TITLE: Cria uma dica (hint) do controle.

READONLY: Impede que o usuário altere o valor ou não. (true ou false)

Caixas de Texto

```
<INPUT TYPE="Password" Name="txtSen" Size=8  
MAXLENGTH=8 TITLE="Digite seu telefone">
```

TYPE: Escolhe o tipo de objeto criado. Neste caso foi uma caixa de senha.

Os demais parâmetros são semelhantes aos das Caixas de Texto.

Caixas de Senha

```
< INPUT TYPE= "Radio" Name= "radSex"  
      VALUE= "M" > Masculino  
< INPUT TYPE= "Radio" Name= "radSex"  
      VALUE= "F" > Feminino
```

TYPE: Escolhe o tipo de objeto criado. Neste caso foi um agrupamento de botões de rádio (característica de selecionar apenas um item).

VALUE: configura o valor que será enviado caso o botão seja selecionado

IMPORTANTE: Para que os botões participem de um mesmo agrupamento devem ter o mesmo **NAME**.

Botões de Rádio

```
< INPUT TYPE= "Checkbox" Name= "chkCin"  
      VALUE= "Cin" >Cinema  
< INPUT TYPE= "Checkbox" Name= "chkEsp"  
      VALUE= "Esp" CHECKED >Esportes
```

TYPE: Escolhe o tipo de objeto criado. Neste caso foi uma caixa de seleções (característica de selecionar mais de um item do grupo).

VALUE: configura o valor que será enviado caso o botão seja selecionado

CHECKED: já marca o item assim que o formulário é carregado.

Caixas de Seleção

```
< INPUT TYPE= "Hidden" Name= "hidVal"  
      VALUE= "12345" >
```

TYPE: Escolhe o tipo de objeto criado. Neste caso foi um campo oculto.

VALUE: configura o valor que será enviado do campo oculto.

Campo Oculto

```
<SELECT Name="selLing">  
  <OPTION VALUE="PHP">Zend PHP</OPTION>  
  <OPTION VALUE="ASP">Microsoft ASP</OPTION>  
  <OPTION VALUE="JSP" SELECTED>  
    Sun JSP</OPTION>  
</SELECT>
```

SELECT: Cria uma caixa de seleção "pop-up" com várias opções.

OPTION: Cada item da caixa é um campo OPTION.

VALUE: configura o valor que será enviado caso o item seja selecionado.

SELECTED: o item com este parâmetro já aparecerá marcado quando o formulário for carregado.

Caixas de Seleção

```
<SELECT Name="selLing" SIZE=3>  
  <OPTION VALUE="PHP">Zend PHP</OPTION>  
  <OPTION VALUE="ASP">Microsoft ASP</OPTION>  
  <OPTION VALUE="JSP" SELECTED>  
    Sun JSP</OPTION>  
</SELECT>
```

Para transformar a caixa de seleção anterior em uma LISTA de seleção basta inserir o parâmetro SIZE.

Listas de Seleção

```
<TEXTAREA Name="txtMail" ROWS=5 COLS=30>  
</TEXTAREA>
```

As áreas de texto permitem a entrada de várias linhas de texto. Os parâmetros **ROWS e **COLS** indicam o tamanho da caixa.**

Áreas de Texto

```
<INPUT TYPE="Submit" VALUE="Enviar">  
<INPUT TYPE="Reset" VALUE="Limpar">
```

Os botões de ação de um formulário são configurados de acordo com os tipos **Submit** e **Reset**. O primeiro envia o formulário para o destinatário e o segundo limpa todos os campos.

Botões de Envio e Reinicialização

Próxima Aula: Manipulando Dados de Formulários