

Lista de Exercícios

Crie um projeto chamado Exercicios e dê o mesmo nome ao pacote, a seguir crie as seguintes classes:

Ex01.java - Faça um aplicativo que tenha como entrada o valor da aplicação, a taxa de rendimento (%) e a quantidade de meses a ser aplicado. Como saída apresente o valor a ser resgatado.

Ex02.java - Faça um aplicativo que leia 5 números inteiros e retorne o menor número digitado.

Ex03.java - Faça um aplicativo que leia 10 números inteiros e retorne o maior e o menor números digitados.

Ex04.java - Uma P.A. (Progressão Aritmética) é determinada pela sua razão “r” e pelo primeiro termo “a1”. Faça um aplicativo, que seja capaz de mostrar os termos de uma P.A., dado a razão (r), o primeiro termo (a1) e o número de termos (i).

Fórmula que calcula os termos: $a_n = a_1 + (n - 1) * r$

Ex05.java - Uma P.G. (Progressão Geométrica) é determinada pela sua razão “q” e pelo primeiro termo “a1”. Faça aplicativo, que seja capaz de mostrar os termos de uma P.G., dado a razão (q), o primeiro termo (a1) e o número de termos (i).

Fórmula que calcula os termos: $a_n = a_1 * q^{(n - 1)}$

ITENS COMUNS A TODAS AS CLASSES ACIMA:

- **package** Exercicios;
- **import** javax.swing.JOptionPane;
- **public class** <Nome da Classe> {
- **public static void** main(String arg[]) {