

Aula-9

Dinâmica Relativística

+ Efeito Compton

Dinâmica relativística

Momento linear relativístico

Entretanto, pode-se mostrar que teremos uma quantidade conservada definindo:

$$\vec{p} = m \vec{v} \quad \begin{array}{c} \text{A massa depende} \\ \text{da velocidade} \\ \longrightarrow \end{array} \quad m = \gamma m_0 = \frac{m_0}{\sqrt{1 - v^2/c^2}}$$

onde m_0 é a massa do corpo no referencial em que ele se encontra em repouso. A força é, então, dada por

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt} (m_0 \gamma \vec{v})$$

Energia relativística

$$E_{total} = K + m_0 c^2$$

Energia cinética

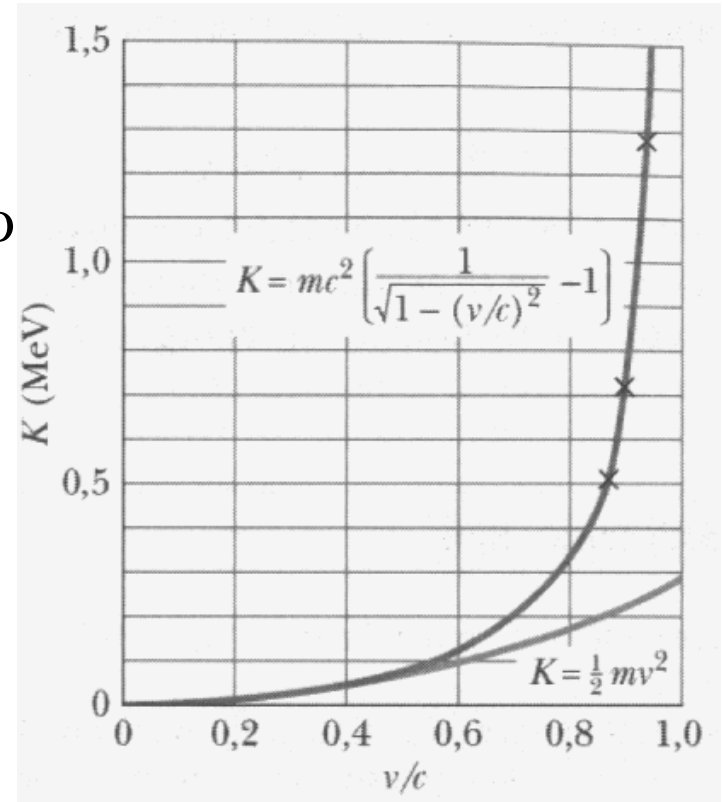
Energia de repouso

Mas $E_{total} = \gamma m_0 c^2 = mc^2$

Portanto:

$$K = (m - m_0)c^2 = (\gamma - 1)m_0 c^2$$

onde : $m = \gamma m_0$



Relação energia-momento linear

$$\gamma \equiv \frac{1}{\sqrt{1-(v/c)^2}}$$

Usando que $\vec{p} = m\vec{v}$ temos $\vec{p} = \frac{mc^2\vec{v}}{c^2} \Rightarrow \vec{v} = \frac{c^2\vec{p}}{E}$

Como $E^2 = m^2c^4 = \gamma^2 m_0^2 c^4$ obtemos:

$$E^2 = \frac{m_0^2 c^4}{\left(1 - \frac{c^4 p^2}{c^2 E^2}\right)} \rightarrow$$

$$E^2 = m_0^2 c^4 + p^2 c^2$$

Se $m_0 = 0 \Rightarrow E = pc$

• Lembrando que a radiação eletromagnética transporta momento linear $\Delta\mathbf{p} = \Delta U / c$, podemos imaginá-la como composta por corpúsculos de massa zero (*fótons*), como veremos mais adiante.

• Limite clássico da energia

Expandindo $E = mc^2$ para $v/c \ll 1$:

$$E = \frac{m_0 c^2}{\sqrt{1 - v^2/c^2}} = m_0 c^2 \left(1 + \frac{v^2}{2c^2} + \frac{3v^4}{8c^4} + \dots \right)$$



$$E = m_0 c^2 + \frac{m_0 v^2}{2} + \frac{3m_0 v^2}{8} \left(\frac{v^2}{c^2} \right) + \dots$$

Energia de repouso: $E = m_0 c^2$

Energia cinética para $v/c \ll 1$:

$$\Delta K \approx \frac{m_0 v^2}{2}$$

Energia relativística

- A **energia** de um **sistema isolado** se mantém **constante**

➤ Portanto, se um sistema **libera uma quantidade de energia** $\Delta E = E_f - E_i = -Q$, deve apresentar uma redução de massa:

$$\Delta m = m_f - m_i = -\frac{Q}{c^2}$$

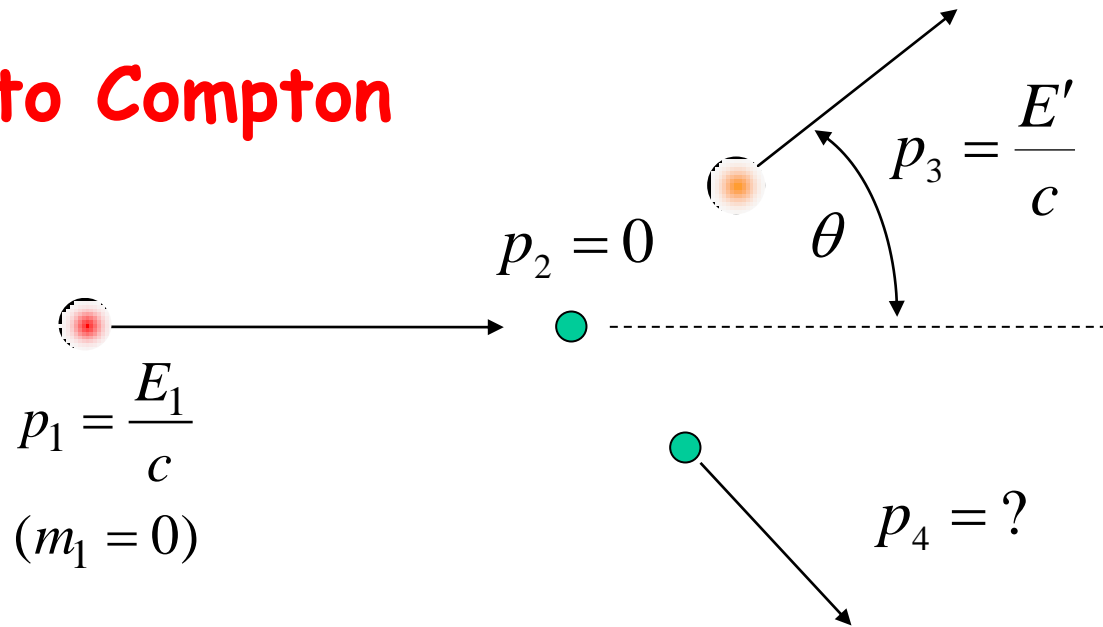
Isto vale tanto para reações químicas quanto para reações nucleares, embora a variação de massa no primeiro caso seja imperceptível.

➤ Se a **energia** de um sistema **aumenta**, (ex.: aumentando a sua velocidade), sua massa também aumenta:

$$\Delta m = \frac{\Delta E}{c^2}$$

Colisões relativísticas

•Efeito Compton



$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_3 + \vec{p}_4$$

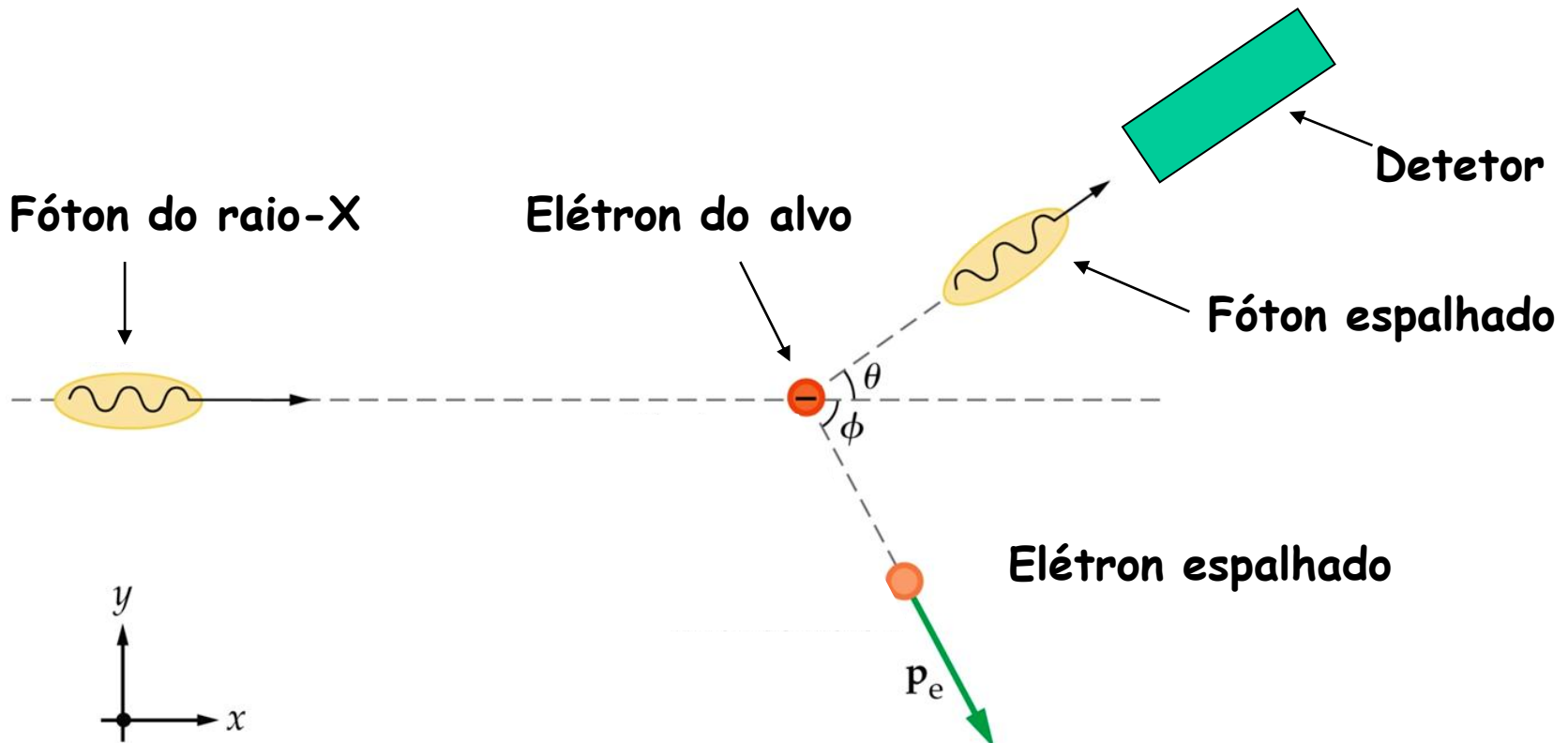
$$E_1 + E_2 = E_3 + E_4$$

Efeito

Compton

O Efeito Compton

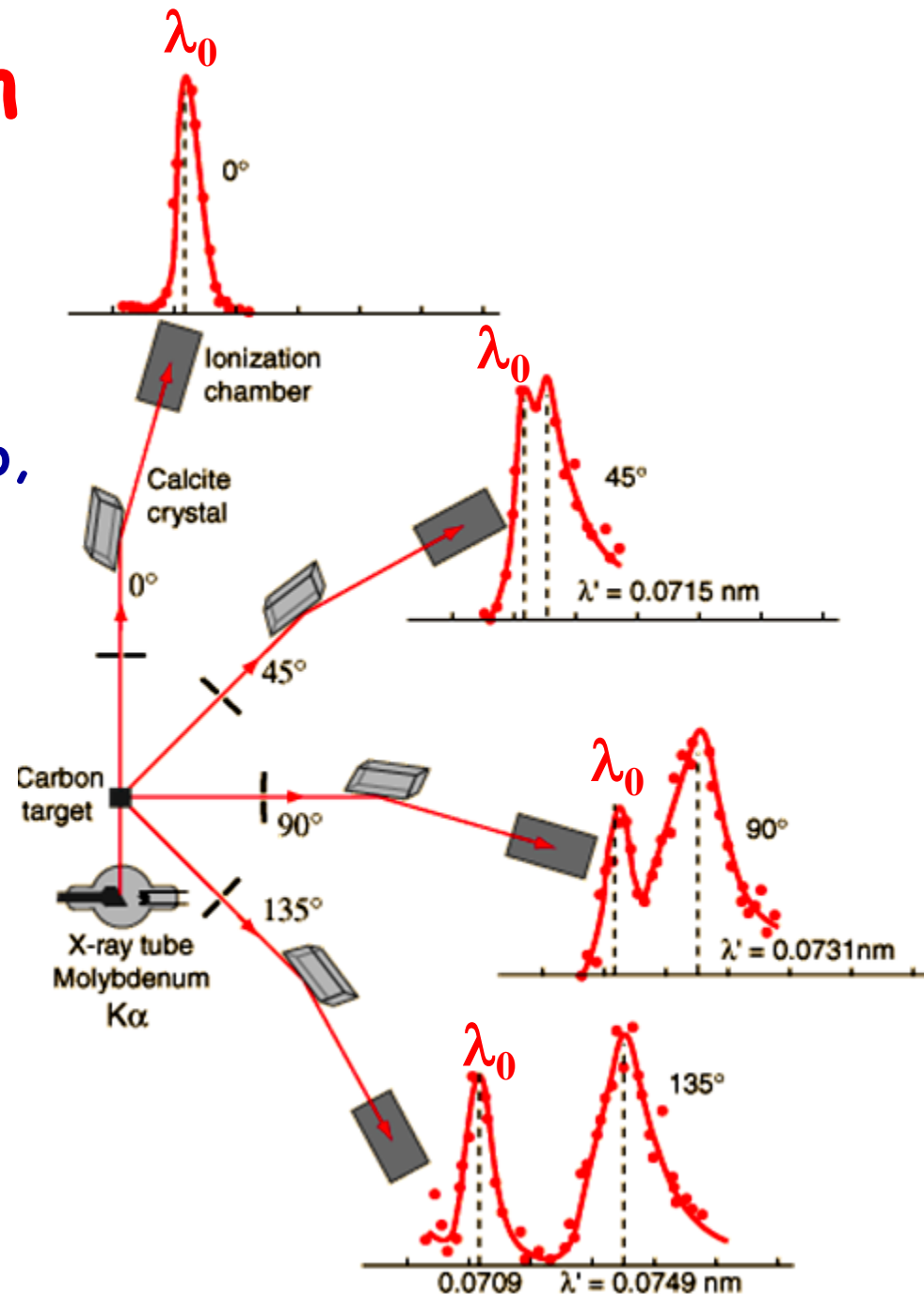
- Em 1916 Einstein propôs que o fóton teria um momento linear $p = h/\lambda$. Esta idéia foi confirmada experimentalmente por **Compton (1923)**, ao incidir raios-X sobre um alvo de carbono:



O efeito Compton

Classicamente esperaríamos somente um pico de $\lambda = \lambda_0$ da radiação incidente; entretanto, aparece outro pico...

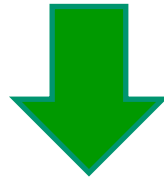
A explicação é baseada no fato do fóton carregar momento linear (\vec{p}) e energia (E).



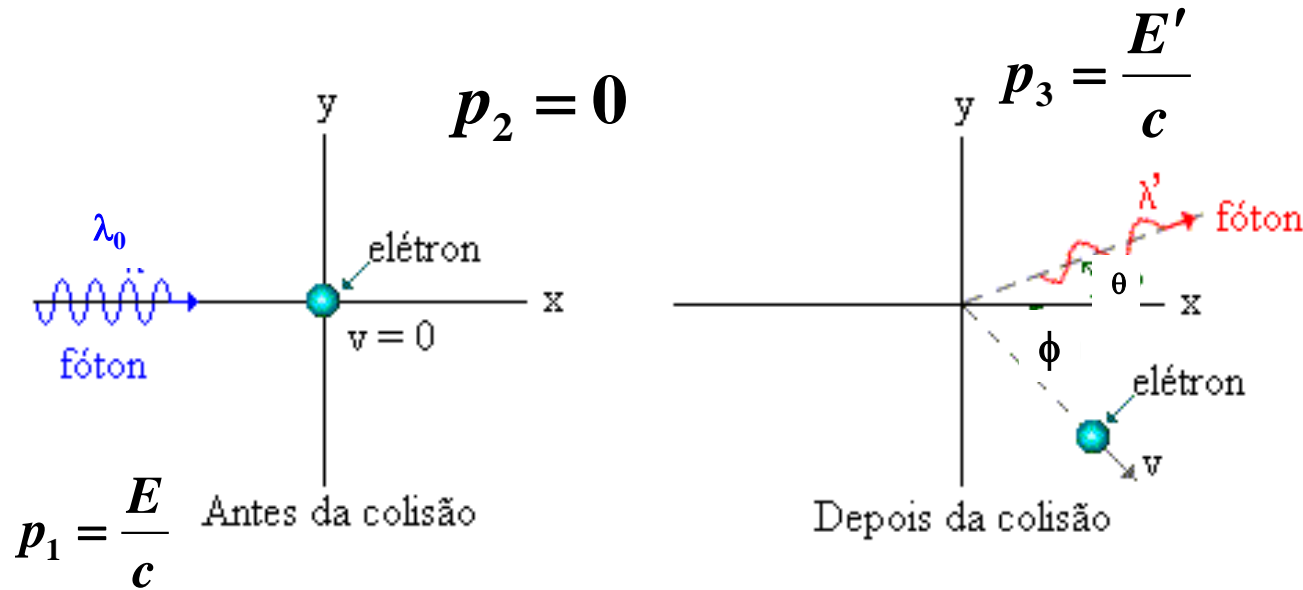
Interpretação de Compton

- Feixe de raios-X incidente não é onda.
- Feixe de raios-X é um pacote de fótons, cada fóton com energia: $E = hf = hc/\lambda$.

Fótons colidem com elétrons como bolas de bilhar.



Conservação de Energia
+
Conservação do momento



$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}_3 + \vec{p}_4$$

$$E_1 + E_2 = E_3 + E_4$$

$$E^2 = m_0^2 c^4 + p^2 c^2$$

$$(m_1 = 0)$$

$$p_4 = ?$$

$$\vec{p}_1 - \vec{p}_3 = \vec{p}_4 \implies p_4^2 = p_1^2 + p_3^2 - 2p_1 p_3 \cos \theta$$

$$E + m_0 c^2 = E' + \sqrt{p_4^2 c^2 + m_0^2 c^4} \implies (E - E' + m_0 c^2)^2 = p_4^2 c^2 + m_0^2 c^4$$

$\begin{matrix} \uparrow & & & & \\ \mathbf{E}_1 & \mathbf{E}_2 & \mathbf{E}_3 & & \mathbf{E}_4 \end{matrix}$

$$\frac{1}{E'} - \frac{1}{E} = \frac{1}{m_0 c^2} (1 - \cos \theta)$$

Como $E = hf$ podemos escrever:

$$\frac{1}{hf'} - \frac{1}{hf} = \frac{1}{m_0 c^2} (1 - \cos \theta) \quad \longrightarrow \quad \lambda' - \lambda_0 = \frac{h}{m_0 c} (1 - \cos \theta)$$

$$\longrightarrow \quad \Delta \lambda = \lambda_c (1 - \cos \theta) \quad \lambda_c \equiv \frac{h}{m_0 c} \approx 2,43 \times 10^{-12} \text{ m}$$

λ_c é o **comprimento de onda de Compton** da partícula espalhada.

- O elétron é que espalha a radiação, pois está fracamente ligado ao átomo de carbono, $m_0 = m_e$.

Prob. 3:

Considere um feixe de raios-X com comprimento de onda de $1,00 \text{ \AA}$. Se a radiação espalhada pelos elétrons livres é observada a 90° do feixe incidente, determine:

- a) O deslocamento Compton.
- b) A energia cinética fornecida ao elétron.
- c) A percentagem da energia do fóton incidente que é cedida ao elétron.

ONDAS E PARTÍCULAS: Fótons (Resumo)

*Efeito
Fotoelétrico e
Compton*



Existência do
fóton: natureza
corpuscular da
matéria

A luz ao interagir com a matéria comporta-se como se fosse constituída de partículas (fótons) que têm energia hf e momento h/λ

*Interferência e
Difração*



Luz se comporta
como onda
eletromagnética

A teoria dos fótons e a teoria ondulatória da luz são mutuamente complementares

LUZ

- **BAIXA FREQUÊNCIA (λ s GRANDES)**
- Fótons têm baixa energia ($\sim 10^{-8}$ eV, $f \sim$ Mhz).
- Para detectar são necessários muitos fótons \rightarrow tende a natureza contínua \rightarrow não é possível detectar um fóton individualmente \Rightarrow onda

- **+ ALTAS FREQUENCIAS (λ s MENORES)**
- Faixa do visível
- Ambas as naturezas podem ser detectadas \Rightarrow
- onda ou partícula

- **+++ ALTAS FREQUENCIAS (λ s MUITO MENORES)**
- Energias mais altas, momentos maiores.
- Fácil detectar absorção de um fóton de raios-x; interferência e difração é mais difícil a medida que λ diminui (fenda muito estreita) \Rightarrow partícula

POSTULADO DE DE BROGLIE (1923)

“Em virtude de que os fótons têm características ondulatórias e corpusculares, talvez **todas as formas de matéria** tenham também estas duas características”

O elétron também tem comportamento dual onda-partícula. De Broglie dizia que:

“ACOMPANHANDO CADA ELÉTRON HAVERIA UMA ONDA (NÃO ELETROMAGNÉTICA!) QUE “PILOTARIA” OS ELÉTRONS ATRAVÉS DO ESPAÇO”

Onda: $p = h/\lambda$; $E_c = hc/\lambda$

Partícula: $p = mv$; $E_c = mv^2/2$ (ou relativística)